

# Pengenalan Metodologi Riset Sistem Informasi

Disampaikan pada kuliah Metodologi Riset Sistem Informasi  
Oleh: Jefri Marzal

# Disiplin Sistem Informasi dan Computing

- Sistem Informasi (SI) berkenaan dengan pengembangan dan penggunaan sistem informasi secara individu, kelompok, organisasi dan kemasyarakatan, dimana biasanya sistem informasi tersebut melibatkan penggunaan komputer
- Computing (CS, SE, IT, WD, CG, CA) berkenaan dengan pengembangan dan penggunaan produk berbasis komputer, tapi cenderung berkonsentrasi pada aspek teknologi dibanding aspek sosial

# Praktek Riset Berbasis Pembuktian

- Tradisi riset SI adalah riset empiris, yaitu mencari tahu apa yang terjadi ketika sistem informasi direquest, dikembangkan dan digunakan.
- Riset computing berkenaan dengan pengembangan produk berbasis komputer (websites, robot AI, game komputer dll)
- Riset pada SE, disamping menghasilkan produk, juga ingin mengetahui apa yang terjadi ketika produk digunakan pada dunia nyata.
- Masih sedikit riset yang dilakukan untuk menemukan bukti apa yang terjadi secara empiris ketika produk telah digunakan.

# Internet dan Riset

- Peran internet bertambah penting dalam kehidupan modern
- Banyak riset yang berkenaan dengan internet
- Internet dapat digunakan sebagai alat dalam suatu pendekatan penelitian, misal survey berbasis internet
- Terdapat perbedaan antara riset berbasis internet dengan tipe riset lainnya.

# What is reserach

- Pada dasarnya kita semua melakukan riset setiap hari

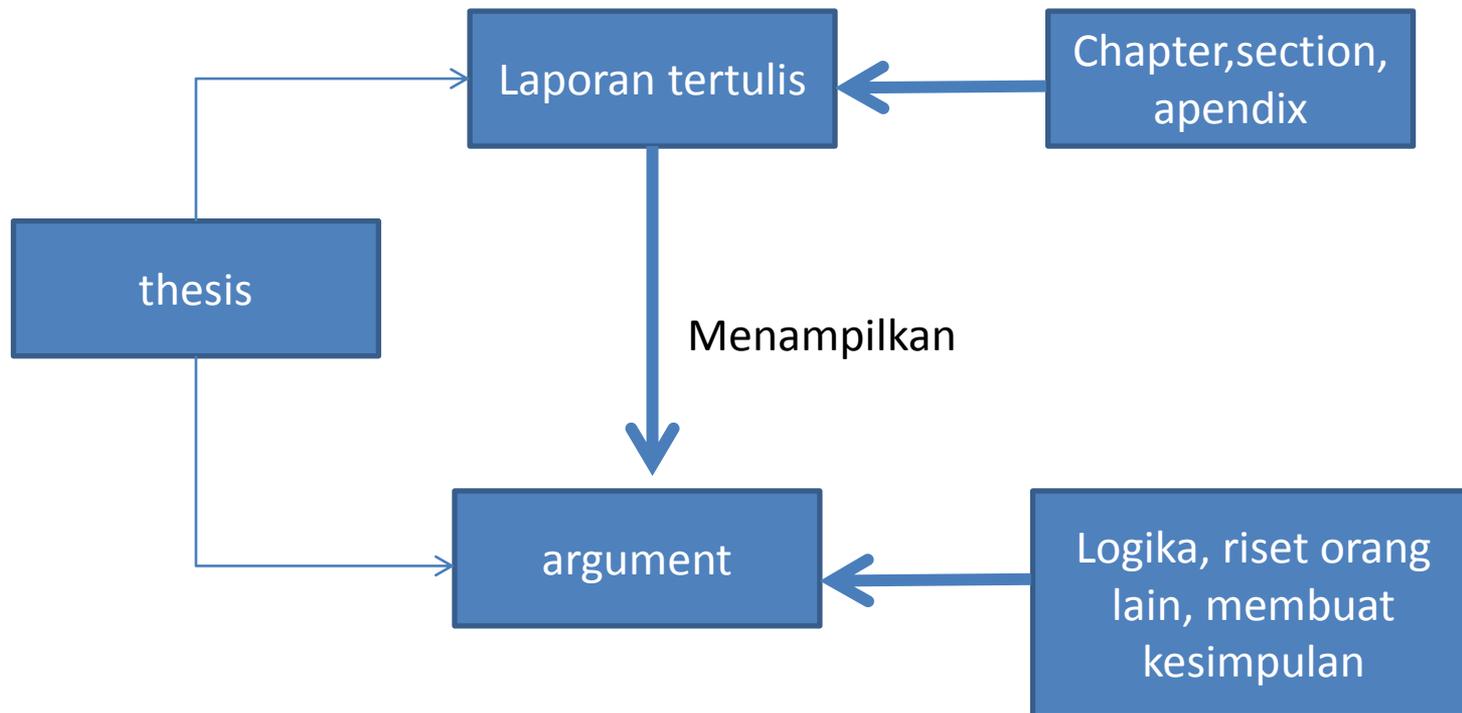
Tugas riset	Pemikiran sehari-hari
Identifikasi masalah	Bagaimana saya dapat memperbaiki ban yang bocor
Mengumpulkan data	Cari harga ban baru
Analisa data	Mana yang paling murah
Interpretasi data	Terdapat banyak pilihan, butuh informasi yg lebih banyak
Gather more data	Apakah ban yang ada dapat diperbaiki, cari harga perbaikan
Analisis data	Dapatkah diperbaiki?, berapa ongkos perbaikan terendah
Interpreasi data	Bandingkan dengan harga ban baru
Ambil kesimpulan	Bisa diperbaiki
	Perbaikan harganya 20% dari harga ban baru
	Lakukan perbaikan

- Melakukan riset adalah menciptakan pengetahuan baru.
- Perbandingan pemikiran sehari-hari dengan riset akademik

Karakter Pemikiran sehari-hari	Karakter riset akademik yang baik
Miskin data Data tidak lengkap Pemikiran tergesa-gesa	Sumber data yang memadai Sumber data yang cocok Dicatat dengan akurat Dianalisa dengan baik Tidak ada asumsi tersembunyi Kesimpulan yang berdasar Dipresentasikan dengan baik

Riset adalah menciptakan pengetahuan baru, menggunakan proses yang cocok, untuk kepuasan dari pengguna riset.

# Thesis adalah sebuah argumen



# ‘Saya hanya ingin mengembangkan sistem berbasis komputer’

- Merancang dan membuat sebarang produk berbasis komputer masih disebut dengan bentuk riset
- Tetap membutuhkan pengumpulan data, analisa dan membuat kesimpulan.
- Contoh pertanyaan penelitian: apakah memungkinkan mengembangkan produk berbasis komputer untuk melakukan X

# Untuk menjawabnya

- Kumpulkan data tentang kebutuhan produk berbasis komputer yang akan dibuat (interview, studi dokumen, studi kultur untuk animasi tertentu)
- Buat data sendiri (sistem model, story board, sketsa karakter), bagaimana cara merancang produk
- Uji produknya, dapat feed back.

# 6 aspek penelitian

- Purpose (alasan, topik, kenapa penting, pertanyaan riset, tujuan)
- Produk (keluaran riset, kontribusi pada ilmu pengetahuan pada bidang anda)
- Proses
- Partisipan
- Paradigma (pola, model berfikir)
- presentasi